**Regulamin Konkursu
na projekt PLAKATU/ZNACZKA
 promującego obchody 100-lecia szkoły
i nadania jej imienia**

1. **Cele konkursu:**
2. Promowanie u młodych ludzi pozytywnych wzorców do naśladowania.
3. Podniesienie kompetencji informatycznych z jednoczesnym wskazaniem na praktyczne wykorzystanie narzędzi TIK.
4. Wdrażanie do bezpiecznego korzystania z Internetu z zachowaniem praw autorskich.
5. Promowanie twórczego spędzania czasu wolnego od nałogów cywilizacyjnych.
6. **Przedmiot konkursu**

Konkurs obejmuje komputerowe opracowanie projektu graficznego plakatu/znaczka promującego obchody 100-lecia naszej szkoły połączone
z uroczystością nadania imienia ks. J. Dalaka.
W grafikę należy wpleść element obrazujący naszą szkołę lub inny motyw związany z wydarzeniami szkolnymi i postacią ks. J. Dalaka,

Plakat/ znaczek powinien:

- być czytelny i łatwy do zapamiętania

- być łatwo identyfikowany z wydarzeniem

- wzbudzać pozytywne emocje

- nie zawierać treści obraźliwych

- składać się z krótkiego napisu (stylizacji literowej) lub prostego rysunku (elementu graficznego) lub połączenia napisu z rysunkiem.

III. Warunki uczestnictwa

1. Do konkursu mogą przystąpić wszyscy uczniowie, którzy:

1. zapoznali się z niniejszym Regulaminem konkursu i akceptują jego postanowienia;

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Projekt Plakatu/Znaczka można składać w następujących formatach: \*PDF, \*JPG o wysokiej rozdzielczości, co najmniej 300 dpi z dołączonym wydrukiem w formacie A4.

2. Każdy uczestnik konkursu może zgłosić maksymalnie 1 projekt graficzny Plakatu/Znaczka.

3. Praca musi być opisana na przytwierdzonej kartce w następujący sposób:

- Imię i nazwisko autora,

- wiek i klasa

- krótki opis logo.

V. Miejsce i termin składania prac konkursowych:

 Opisane prace konkursowe należy oddać do organizatorów do 7 VI 2019 r.

VI. Zasady przyznawania nagród:

1. Wyboru głównego laureata konkursu na projekt graficzny plakatu lub znaczka dokonuje Komisja Konkursowa.

2. Prace oceniane będą w następujących kategoriach wiekowych:
uczniowie klas I- III,
uczniowie klas IV-VI,
uczniowie klas VII-VIII i Gim.

3. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

4. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę główną w formie rzeczowej,
a pozostałe wybrane prace wyróżnienia w każdej kategorii wiekowej. Autorzy wszystkich zwycięskich prac otrzymają celująca ocenę cząstkową z informatyki.

5. Komisja zastrzega sobie prawo niewyłonienia głównego laureata konkursu.

6. Wyniki konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej szkoły.
7. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.

Organizatorzy

M. Świątek ………………….
W. Błaszczyk ………………….